

# Begleitmaterial zum Onlinekurs

Unterrichtsmethoden – leicht und kompakt

## Bingospiel: Tiere in Haus und Hof

Hinweis:

KI-generierte Bilder. Erstellt mit DALL·E über ChatGPT (OpenAI, 2025).

Verwendeter Prompt:

Erstelle eine realistische Abbildung *Tier*, Seitenansicht, weißer Hintergrund

Universität  
Rostock



Traditio et Innovatio

## Übersicht „Tiere in Haus und Hof“

- |                  |                    |              |
|------------------|--------------------|--------------|
| 1. Hund          | 4. Goldfisch       | 7. Kaninchen |
| 2. Katze         | 5. Schildkröte     | 8. Hamster   |
| 3. Wellensittich | 6. Meerschweinchen | 9. Rennmaus  |

### Mögliche Anweisungen

#### **Beispiel zur Haltung:**

1. *Goldfisch*: Ich schwimme im Gartenteich.
2. *Wellensittich*: Ich habe einen Vogelkäfig.
3. *Katze*: Ich bin gern im Haus und jage nachts im Freien.

#### **Beispiel zur Nahrung:**

1. *Katze*: Ich esse gern Mäuse.
2. *Kaninchen*: Ich esse gern Möhren.
3. *Schildkröte*: Ich esse Wasserinsekten, Schnecken und Pflanzen

#### **Beispiel zum Aussehen:**

1. *Schildkröte*: Ich habe einen harten Panzer.
2. *Katze*: Ich habe lange Schnurhaare und weiches Fell.
3. *Kaninchen*: Ich habe lange Ohren und einen Stummelschwanz.

# BINGO - SPIEL

Hund	Katze	Wellen- sittich
Renn- maus	Schild- kröte	Goldfische
Kaninchen	Meer- schwein	Hamster

Natürlich kann das Bingo Spiel auch umgekehrt gespielt werden. Dabei werden Tierbilder gezeigt, und die Schüler\*innen kreuzen den passenden Namen auf der Karte an.

# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL



# BINGO - SPIEL

