

Begleitmaterial zum Onlinekurs

Unterrichtsmethoden – leicht und kompakt

Bingospiel: Tiere des Waldes

Hinweis:

KI-generierte Bilder. Erstellt mit DALL·E über ChatGPT (OpenAI, 2025).

Verwendeter Prompt:

Erstelle eine realistische Abbildung *Tier*, Seitenansicht, weißer Hintergrund

Universität
Rostock



Traditio et Innovatio

Übersicht „Tiere des Waldes“

- | | | |
|---------|-----------------|-----------|
| 1. Reh | 4. Feldhase | 7. Specht |
| 2. Uhu | 5. Eichhörnchen | 8. Fuchs |
| 3. Wolf | 6. Wildschwein | 9. Marder |

Mögliche Anweisungen

Beispiel zum Lebensraum:

1. *Eichhörnchen*: Im Wald lebe ich auf Bäumen.
2. *Specht*: Im Wald wohne ich in Baumhöhlen.
3. *Fuchs*: Im Wald lebe ich in Erdhöhlen.

Beispiel zur Nahrung:

1. *Wildschwein*: Ich esse im Wald alles, was ich finden kann. Zum Beispiel Blätter, Wurzeln, Pilze, Insekten....
2. *Uhu*: Ich jage nachts und fresse Mäuse.
3. *Specht*: Ich ernähre mich von Insekten und Larven.

Beispiel zum Aussehen:

1. *Specht*: Ich habe einen kräftigen Schnabel und bunte Federn.
2. *Marder*: Ich habe rotbraunes Fell und einen buschigen Schwanz.
3. *Feldhase*: Ich habe lange Hinterbeine und große Ohren.

BINGO - SPIEL

Reh	Uhu	Wolf
Feldhase	Eich- hörnchen	Wild- schwein
Specht	Fuchs	Marder

Natürlich kann das Bingo Spiel auch umgekehrt gespielt werden. Dabei werden Tierbilder gezeigt, und die Schüler*innen kreuzen den passenden Namen auf der Karte an.

BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL



BINGO - SPIEL

